

生物・景観の3Dデータ化



河川の自然再生事業（コウノトリの3Dモデル製作）

《ゲームエンジンを使用して、生物の動きを再現、将来景観を可視化》

ゲームエンジンを使うことで、工事後の予測景観を美しいグラフィックスで作成することができます。リアリティのある映像と、インタラクティブな編集によって、合意形成をサポートします。

■ゲームエンジンによるクリーク形状の合意形成



河道掘削工事の計画段階で、ゲームエンジン上で土地を改変しながら、合意形成を図ります。

■ゲームエンジンによる将来景観イメージ作成例



自然地の景観イメージ



公園の景観イメージ

【お問い合わせ先】



営業部 メール：hg_eigyo@kensetsukankyo.co.jp

■当社の技術・提供サービスはホームページをご覧ください。
<https://www.kensetsukankyo.co.jp/business.html>

- ・本カタログは2023年1月時点の内容です。カタログ内記載のサービスの提供内容は予告なく変更する場合がございます。
- ・内容についての詳細のお問合せは、当社営業部までお問合せください。
- ・記載されている会社名、団体名、サービス名は、各社の商標または登録商標です。

植物、植生群の 3D データ化

《ゲームエンジンを使用して、植物や植生群の様子を 3D グラフィック化》

野外植生を直接 3D スキャンして得たモデルや、3D-CG として作成した精緻なモデルをゲームエンジン上に配置することで、目標とする将来景観を美しいグラフィックスで共有することができます。



ノウルシ (スキャン)



ウツボカズラ (スキャン)



セイヨウスイレン (スキャン)



シラネアオイ (スキャン)



ヤマウツボ (スキャン)



ノウルシ (実物の 3D スキャンデータ) とサクラソウ (CG データ) を群生させたイメージ

【お問い合わせ先】



建設環境研究所

営業部 メール：hg_eigyo@kensetsukankyo.co.jp

■当社の技術・提供サービスはホームページをご覧ください。
<https://www.kensetsukankyo.co.jp/business.html>

- ・本カタログは 2023 年 1 月時点の内容です。カタログ内記載のサービスの提供内容は予告なく変更する場合がございます。
- ・内容についての詳細のお問合せは、当社営業部までお問合せください。
- ・記載されている会社名、団体名、サービス名は、各社の商標または登録商標です。