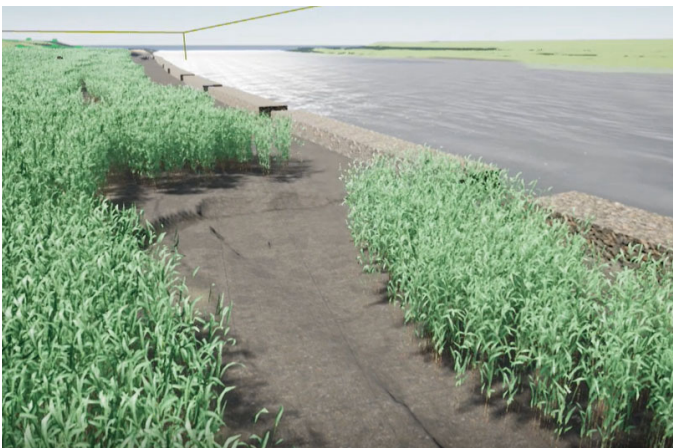


ゲームエンジンによる将来景観の可視化

《ゲームエンジンを使用した美しいグラフィックスで合意形成をサポート》

ゲームエンジンを使うことで、工事後の予測景観を美しいグラフィックスで作成することができます。リアリティのある映像と、インタラクティブな編集によって、合意形成をサポートします。

ゲームエンジンによるクリーク形状の合意形成（荒川下流河川事務所 第3回 DX 勉強会 弊社デモより）



サクラソウ 3D CGモデル



地形データ
(Geotiff)



設計



LandXML



MC・MG

関連参考リンク



河川CIM標準化検討
委員会 成果報告書
(R3.7)



CADはもういらない!? ～河川CIMの最新技術セミナー～



九州地方整備局HP



【お問い合わせ先】



建設環境研究所

デジタルイノベーション室 メール：sit@kensetsukankyo.co.jp

■当社の技術・提供サービスはホームページをご覧ください。
<https://www.kensetsukankyo.co.jp/business.html>

- ・本カタログは 2025 年 9 月時点の内容です。カタログ内記載のサービスの提供内容は予告なく変更する場合がございます。
- ・内容についての詳細のお問合せは、当社デジタルイノベーション室までお問合せください。
- ・記載されている会社名、団体名、サービス名は、各社の商標または登録商標です。

植物、植生群の 3D データ化

《ゲームエンジンを使用して、植物や植生群の様子を 3D グラフィックス化》

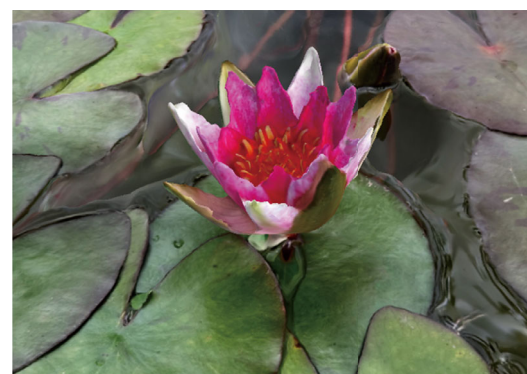
野外植生を直接 3D スキャンして得たモデルや、3D-CG として作成した精緻なモデルをゲームエンジン上に配置することで、目標とする将来景観を美しいグラフィックスで共有することができます。



ノウルシ（スキャン）



ウツボカズラ（スキャン）



セイヨウスイレン（スキャン）



シラネアオイ（スキャン）



ヤマウツボ（スキャン）



ノウルシ（実物の 3D スキャンデータ）とサクラソウ（CG データ）を群生させたイメージ

【お問い合わせ先】



デジタルイノベーション室 メール：sit@kensetsukankyo.co.jp

■当社の技術・提供サービスはホームページをご覧ください。
<https://www.kensetsukankyo.co.jp/business.html>

- ・本カタログは 2025 年 9 月時点の内容です。カタログ内記載のサービスの提供内容は予告なく変更する場合がございます。
- ・内容についての詳細のお問合せは、当社デジタルイノベーション室までお問合せください。
- ・記載されている会社名、団体名、サービス名は、各社の商標または登録商標です。